VR

1. 개요  
 - 이 기획안은 VR 개발 사업에 대한 기획안입니다. VR은 가상 현실을 만들기 위해 사용되는 기술로 사용자가 3차원 공간에서 실제 상황과 비슷한 환경을 만들 수 있습니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 VR 기술을 통해 가상 현실 환경을 제공하여 여러 분야에 적용할 수 있는 프로그램을 개발하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 12개월으로 예상되며, 총 12개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - VR 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 가상 현실 개발: 3차원 공간에서 실제 상황과 비슷한 가상 현실을 개발합니다.  
 - VR 인터페이스 개발: VR 기기와 사용자를 연결하는 인터페이스를 개발합니다.  
 - VR 컨텐츠 개발: 가상 현실 환경에 맞는 컨텐츠를 개발합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C++, C#  
 - VR 엔진: Unity, Unreal Engine  
 - VR 개발 라이브러리: Oculus SDK, HTC Vive SDK